

Jubiläumspreisschafkopf

Spielregeln

1. Gespielt wird mit 6 Blatt, insgesamt 60 Spiele in zwei Durchgängen. Nach 30 Spielen wird die Tischpartie neu ausgelost. Nach dem Abheben vom Hintermann werden die Karten als **Einzelblatt** ausgegeben.
2. In der Regel wird mit einem Rufblatt gespielt. Kommt kein Spiel zustande, wird über Kreuz gespielt. (Platz A / C und Platz B / D spielen jeweils zusammen) Der Ausspieler hat dann mit 61 Augen gewonnen und ist mit 31 Augen schneiderfrei.
Ein „**Solo-Tout**“ (mind. 3 große Ober) muss der Aufsicht gemeldet werden. Ein Kontra ist generell nicht erlaubt.
3. Der Spieler hat sein Spiel mit 61 Augen gewonnen und ist mit 31 Augen schneiderfrei. Bei einem verlorenen Solo werden die Punkte auf die Gegenspieler aufgeteilt. **Davonspielen** mit der Rufass 3x ist **nicht erlaubt**.
4. Spielen ohne Bezahlung ist nicht erlaubt. Die Spieler am Tisch einigen sich über die Höhe der Bezahlung
5. Wird bei einem abgeschlossenen Spiel festgestellt, dass von einem Mitspieler falschgespielt wurde, dann fallen die möglichen Punkte aus dem Spielverlauf den Gegnern zu. Nur wenn während des Spieles ein Fehler vom Verursacher sofort korrigiert wird, kommt das Spiel ohne Folgen zum Abschluss. Bei eingezogenen Spielkarten darf nur der letzte Stich angesehen werden. Falschspiel kann mit Ausschluss der Spieler bestraft werden.
6. Die Preiswertung erfolgt nach der Höhe der Punktzahl. Bei Punktgleichheit geht es in der Reihenfolge der Teilnehmernummer. Die niedrigere Teilnehmernummer hat den Vorrang.
7. Die Teilnehmernummer ist bei der Abholung des gewonnen Preises unbedingt vorzuzeigen. Ohne Teilnehmernummer wird kein Preis ausgehändigt. Wird ein Preis nach dreimaliger Aufforderung nicht abgeholt verfällt der Preis.
8. Die Spieler bestätigen mit ihrer Unterschrift die Richtigkeit der Liste. Die Listen werden nicht nachgeprüft. Reklamationen müssen sofort der Aufsicht gemeldet werden. Beanstandungen auf dem Rechtsweg sind ausgeschlossen.
9. Die Spielkarten und das Zubehör bleiben Eigentum der Stadtschützen Pfreimd.
10. Ergänzungen zu den Spielregeln werden vor Spielbeginn bekanntgegeben. Mit Spielbeginn gelten die vorher aufgelegten Spielregeln von den Teilnehmern als anerkannt

Wertung:

	Einfach	Schneider	Durch	Solo Tout
Spiel	1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte	
Solo	6 Punkte	9 Punkte	12 Punkte	24 Punkte

**Wir erwarten eine faire Spielweise und wünschen allen
„Gut Blatt“**

Stadtschützen 1471 e.V. Pfreimd